

Manual de usuario

Juego educativo Aventuras en bicicleta



Tabla de contenido

Requisitos de navegador:	2
Acceder al juego	3
Antes de comenzar.....	3
PARA JUGAR ONLINE	4
PARA JUGAR OFFLINE.....	4
Controles de reproducción	6
Iniciar el juego	7
Reto 1.	8
Reto 2.	11
Reto 3:	12

Aventuras en bicicleta

La actividad invita a los estudiantes a acompañar a los mismos niños: Juan y Ana. Ambos niños con el padre de Ana salen a jugar con la bicicleta al parque. Al llegar, Ana nota que el pedal de su bicicleta se ha roto. La niña comenta que su bicicleta fue un regalo de su tío y el papá de la niña sabe que la compra ha sido informal, el producto no es original y no posee el respaldo de un comprobante de pago. Los tres deciden ir a la tienda a reclamar el cambio del producto. Ana deberá resolver varias pistas y pasar algunas pruebas, esta vez, con ayuda de su amigo Juan, para poder atravesar el parque y llegar a la tienda para cambiar su bicicleta.

Requisitos de navegador:

Sistema Operativo	Navegador
 Windows	Recomendada utilizar: Google Chrome (versión más reciente), Internet Explorer 11, Microsoft Edge (versión más reciente), Firefox (versión más reciente)
 Mac	Safari (versión más reciente), Google Chrome (versión más reciente), Firefox (versión más reciente)
 Movil	Safari en Apple iOS 10 o posterior, Google Chrome en Apple iOS 10 o posterior, Google Chrome en Android OS 4.4 o posterior.

Acceder al juego

Para acceder al juego siga los siguientes pasos:

1. Ingresar al portal institucional <http://cultura.sunat.gob.pe/>
2. Ubicar la sección “Niñas y niños”



3. Luego en la parte inferior donde indica “Juegos, ubicar “Aventuras en bicicleta”.

Antes de comenzar

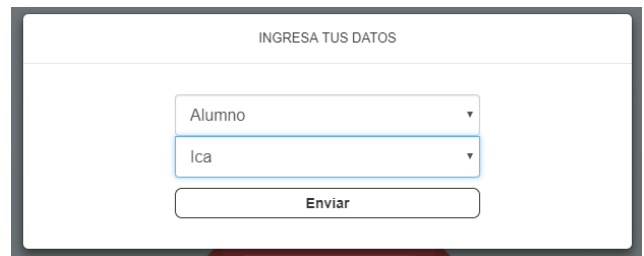
- Determinar si va a jugar de forma ONLINE (haciendo uso de internet) u OFFLINE (sin hacer uso de internet).
 - ONLINE: Debe contar con internet para poder jugar.
 - OFFLINE: Debe descargar el programa, instalarlo en su máquina y luego podrá jugar.

PARA JUGAR ONLINE



Para jugar ONLINE (conectado a internet) en la ventana “Ingresa tus datos” deberá completar el perfil (profesor, alumno u otro), el departamento y enviar para iniciar el juego.

Al trabajar de manera ONLINE, la actividad del usuario se registrará en el sistema.



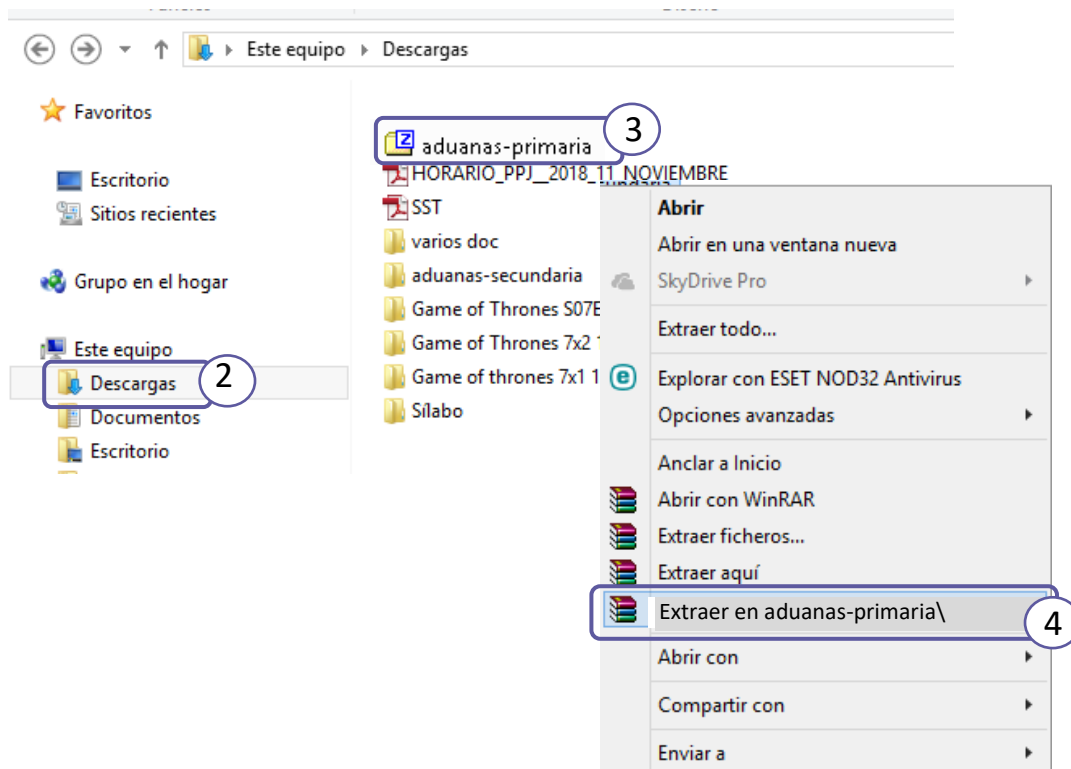
PARA JUGAR OFFLINE

Para descargar el juego debe tener conexión a Internet (única vez), al ingresar al juego debe completar “Ingresa tus datos” aquí debe completar el perfil (profesor, alumno u otro), el departamento y enviar para iniciar el juego.

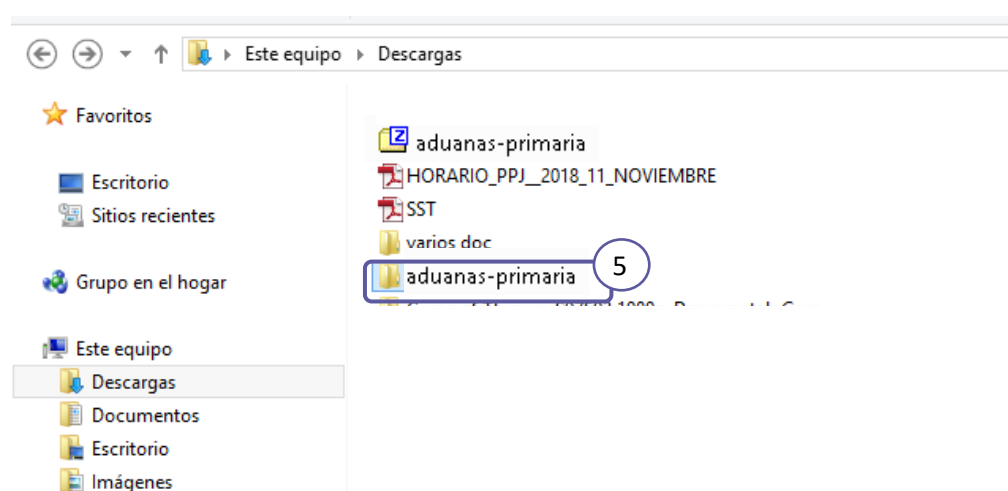
1. Apenas presione el botón “Descarga para jugar off-line”, inmediatamente le aparecerá el proceso de descarga en una carpeta Zip, como se ve en la imagen.



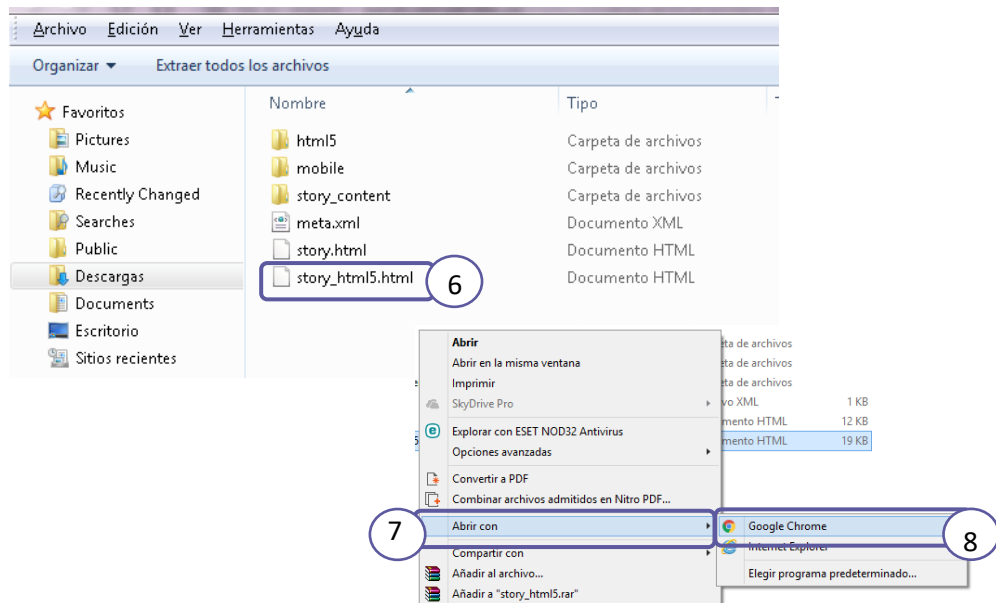
2. En la carpeta de descargas se encuentra el archivo zip
3. Clic derecho a la carpeta zip “aduanas-primaria”
4. Clic en Extraer en aduanas-primaria



5. Abrir la carpeta descomprimida “aduanas-primaria”








6. Clic derecho al archivo story.html5
7. Clic en abrir con
8. Clic en google chrome



9. Se abrirá el juego

Controles de reproducción

En el juego encontrará los siguientes controles

Control	Función	Control	Función
	Avanzar		Silenciar
	Retroceder		Ver instrucciones
	Pausar		

Iniciar el juego

Presentación de la trama o situación problemática que el estudiante debe ayudar a resolver a lo largo de todo el recurso. Entre cada reto se contará una parte de la historia.

Para iniciar en el juego debe dar clic en el botón “Empecemos”.



Presentación de la trama o situación problemática que el estudiante debe ayudar a resolver a lo largo de todo el recurso. Entre cada reto se contará una parte de la historia.



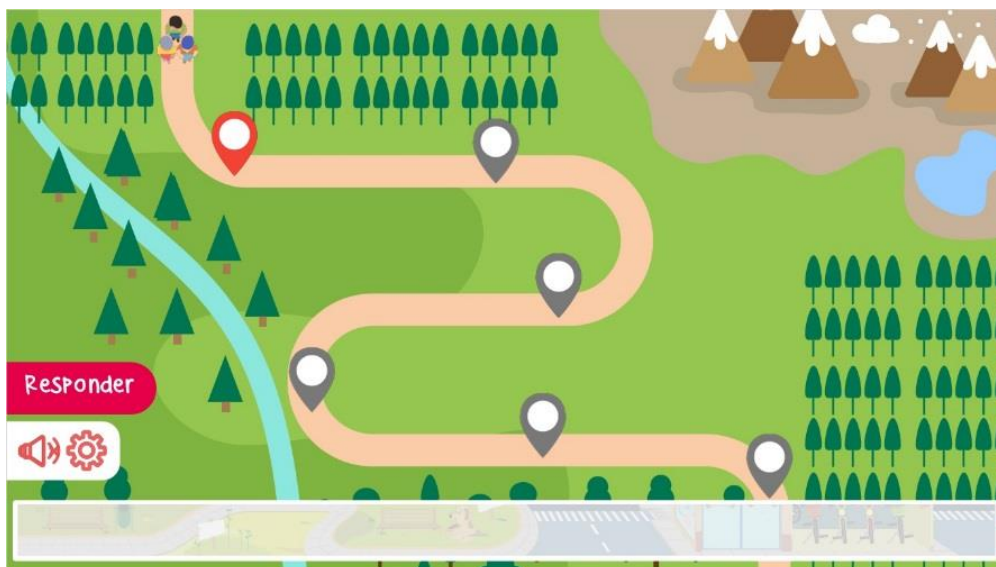
El juego presenta 2 personajes (avatar), tendrá que elegir a uno de ellos, quien será el guía en el desarrollo del recurso.



Reto 1.

Cada vez que los niños lleguen a un punto deben responder la pregunta, para pasar al siguiente, al responder los 6 marcadores debe dar clic en el botón "Responder" si respondió todo bien pasara al siguiente reto de lo contrario tendrá una oportunidad para corregir.

Los marcadores celestes representan las preguntas correctamente respondidas.



¿A quién se le llama contrabandista?

Contrabandista es la persona que ingresa y saca productos del país sin pasar por el control aduanero.

Contrabandista es la persona que ingresa y saca productos que él ha producido.

¿Qué sucede cuando una persona compra un producto de contrabando?

El Perú no recibe los tributos que los comerciantes deben pagar por derechos arancelarios o impuestos a la importación.

Las personas no pueden hacer uso del producto o bien que adquirieron.

¿Dónde se realiza el control aduanero?

Comprende el que se realiza únicamente en las vías terrestres, aéreas y marítimas.

Comprende el que se realiza en las vías terrestres, aéreas, marítimas, férreas, fluviales, lacustres y postales.

¿Cuáles de estas afirmaciones son efectos del contrabando?

Ingresan productos que son peligrosos para los peruanos.

Genera más puestos de trabajo en nuestro país.

¿Cuáles de estas afirmaciones son efectos del contrabando?

Produce más ingreso económico para todos los peruanos.

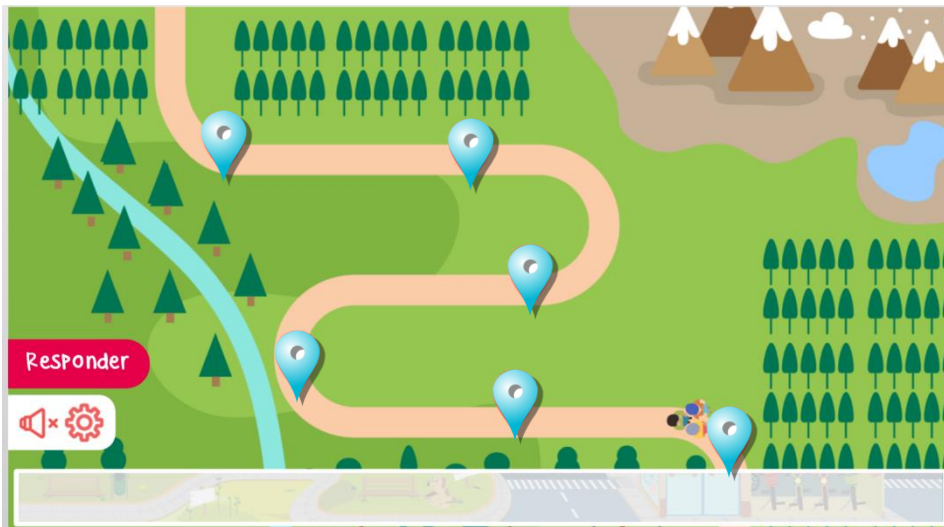
Nuestro patrimonio arqueológico es vendido en el extranjero en forma ilegal.

¿En cuál de los casos se produce contrabando?

María se va de viaje al extranjero, al regresar trae 5 pares de zapatillas para sus sobrinos, ingresa por los lugares habilitados y ha cumplido con el control aduanero.

María se va de viaje al extranjero, al regresar trae 5 pares de zapatillas para sus sobrinos, pero evita ingresar por el control de aduana porque tiene poco tiempo.

Clic en Responder,



En la siguiente escena el avatar menciona



Esta parte es informativo, debe dar clic a la flecha para avanzar



Al responder todo bien aparecera un componente de la bicicleta

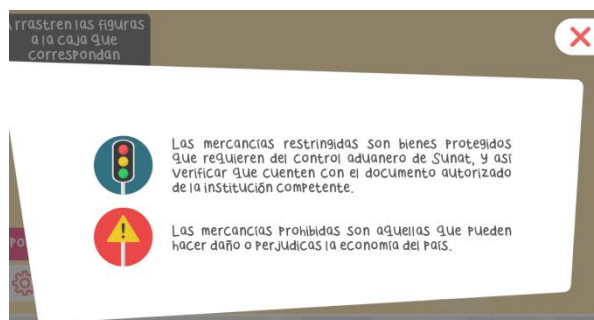


Reto 2.

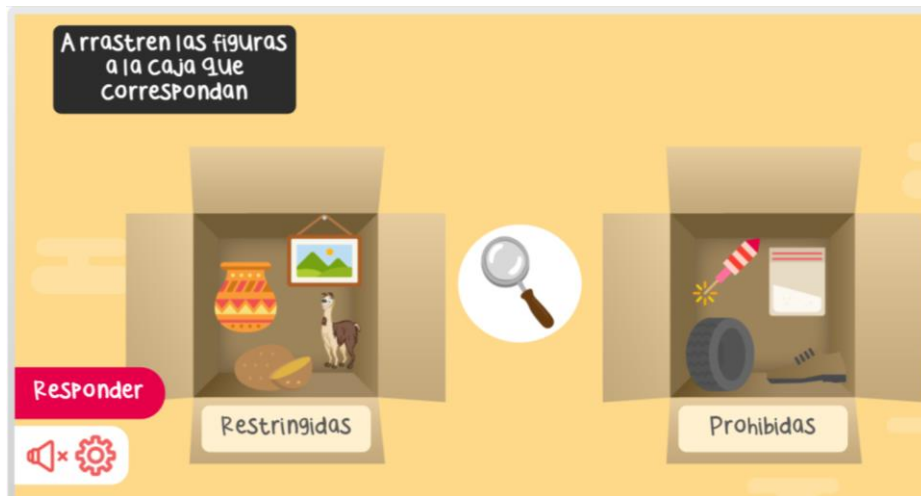
Se cuenta con ocho elementos, al seleccionar aparece el nombre de cada uno de ellos, debe arrastrar los elementos a la caja de “Restringidas” o “Prohibidas”. Si el objeto se suelta fuera de la caja, este regresa al punto de inicio. Después de haber movido todos los elementos a la caja que le corresponde debe dar clic en el botón “Responder”.



Al dar clic en la lupa, se visualizara en la ventana cuando es mercancía restringida y mercancía prohibida.



En el siguiente ejercicio tendrá que arrastrar a cada caja según convenga y después dar clic en “Responder”



Al estar los objetos correctamente en cada caja, se visualizara otra parte de la bicicleta.



Reto 3:

Al dar clic en cada moneda aparecerá una información, después de leer deberá arrastrar la moneda a la caja registradora “Legal” o “Illegal”, al mover la última moneda debe dar clic al botón “Responder”. Si la moneda se suelta fuera de la caja registradora regresa al punto de inicio.

Al dar doble clic a cada moneda aparecerá la información para poder clasificar si es ilegal o legal.

Arrastra las monedas a la caja que correspondan



Legal

Ilegal

No tener la documentación necesaria de los productos para que puedan ingresar a nuestro país.

Responder

Legal	Ilegal
Ingresar o sacar productos por los lugares permitidos y que hayan pasado el control aduanero.	No tener la documentación necesaria de los productos para que puedan ingresar a nuestro país.
Haber declarado todos los productos en forma honesta.	Burlar el control aduanero.
	Ocultar parte o todos los productos de la revisión aduanera.
	Ingresar al país por un lugar no permitido

Arrastra las monedas a la caja que correspondan



Legal

Ilegal

Ingresar al país por un lugar no permitido.

Responder

Clic en “Responder”, si las monedas han sido clasificadas correctamente se visualizará otra parte de la bicicleta.



En la siguiente escena el estudiante tendrá que responder las preguntas en su cuaderno. Dar clic a la flecha para pasar a la siguiente escena.



Aparecera la bicicleta completa, concluyendo el juego.



Al concluir el juego puedes salir o volver a jugar. Si eliges esto último todas las acciones que hayas realizado anteriormente serán borradas (respuestas, puntajes acumulados, etc.)

